**Техническое задание на разработку алгоритма графического редактора.**

Разработать алгоритм, который позволяет нарисовать изображение, выбрав толщину линии и мышкой указывая ее координаты. Программа должна сохранять и загружать линии, нажимая соответствующие клавиши. Также программа должна хранить координаты линии и весь массив точек, если линия является кривой. Координаты элементов должны сохраняться и загружаться.

**UML- диаграмма**

